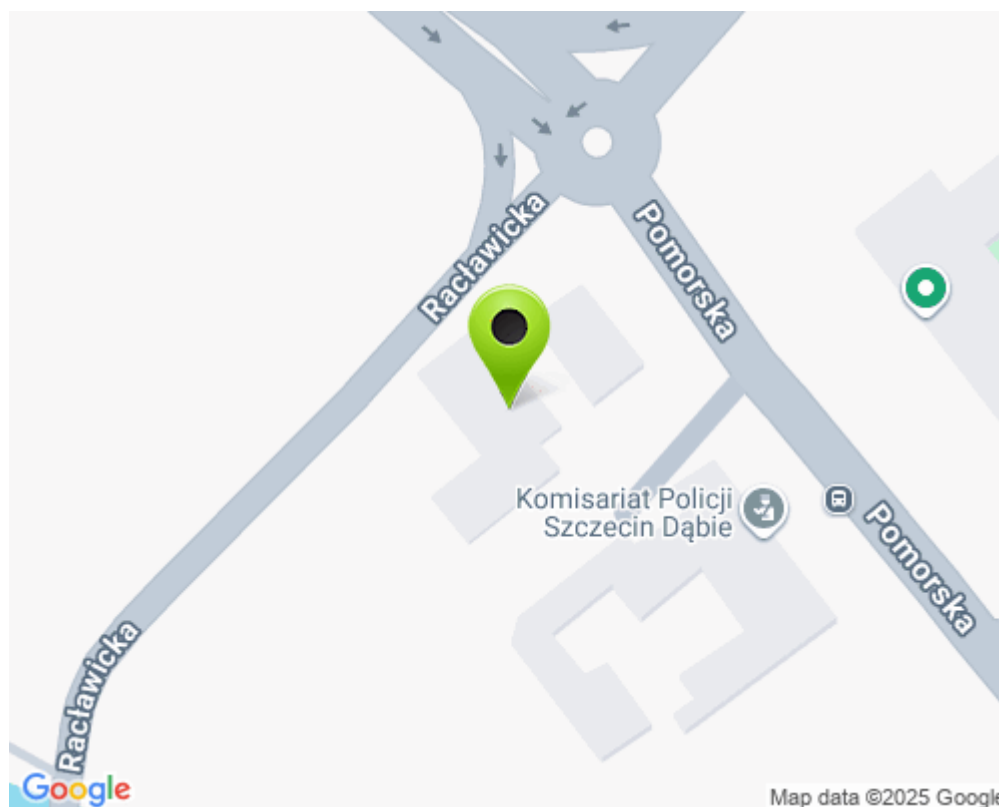


Szczeciński Budżet Obywatelski 2026

Edycja 2026

Nazwa projektu	3. Senior w cyfrowej rzeczywistości - warsztaty bezpieczeństwa cyfrowego
Data złożenia	24 kwietnia 2025 10:35
Postęp realizacji	Wybrany do realizacji
Kategoria projektu	lokalny
Obszar	Dąbie, Załom – Kasztanowe
Skrócony opis	Cykl bezpłatnych warsztatów dla seniorów, które pomagają bezpiecznie i samodzielnie korzystać z nowoczesnych technologii. Uczestnicy nauczą się obsługi smartfona, zakładania e-maila, korzystania z mediów społecznościowych i e-usług, a także poznają podstawy cyberbezpieczeństwa i sztucznej inteligencji.
Lokalizacja – miejsce realizacji projektu	Własność: Gmina; Użytkowanie: Gmina Obręb: 4034 Numer: 4/7 Dom Kultury DELTA, ul. Raclawicka 10 w Szczecinie

Zaznacz lokalizację projektu na mapie



Cel i uzasadnienie projektu

Celem projektu jest zwiększenie kompetencji cyfrowych osób starszych (59+) oraz wzmocnienie ich poczucia bezpieczeństwa i samodzielności w codziennym korzystaniu z technologii. Projekt odpowiada na rosnące wyzwania związane z wykluczeniem cyfrowym seniorów, które wpływa nie tylko na ich codzienne funkcjonowanie, ale też na poczucie izolacji społecznej i ograniczony dostęp do usług publicznych. Dzięki cyklowi warsztatów uczestnicy zdobędą praktyczne umiejętności w obsłudze smartfona, korzystaniu z internetu, e-usług (np. ePUAP, mObywatel, eZUS), komunikatorów i mediów społecznościowych. Nauczą się także, jak rozpoznawać zagrożenia w sieci i odróżniać prawdziwe informacje od fałszywych. Rezultatem projektu będzie realne zwiększenie samodzielności i komfortu życia seniorów, ich większe zaangażowanie w życie społeczne oraz poprawa bezpieczeństwa cyfrowego. Projekt przyczyni się do budowania bardziej zintegrowanej, wspierającej się i otwartej społeczności lokalnej, w której starsze osoby czują się potrzebne i kompetentne. Promocja projektu obejmuje druk plakatów i ulotek oraz dodatkowe działania promocyjne m.in.: • przygotowanie projektów graficznych, • materiałów promocyjnych dostosowanych do potrzeb seniorów z zachowaniem zasad dostępności, • dystrybucja materiałów m.in. do bibliotek, przychodni, domów kultury i klubów seniora, • przygotowanie i przekazanie informacji prasowej do lokalnych mediów, • współpracę z instytucjami działającymi na rzecz osób starszych w celu zwiększenia zasięgu komunikatu o projekcie." W realizację projektu zaangażowane będą dwie osoby prowadzące warsztaty, posiadające doświadczenie w edukacji cyfrowej osób starszych. Ponadto przewiduje się udział koordynatora projektu, odpowiedzialnego za proces rekrutacji, kontakt z uczestnikami, obsługę formalną oraz bieżący nadzór nad przebiegiem działań.

Opis projektu

Projekt zakłada organizację cyklu bezpłatnych warsztatów edukacyjnych dla osób w wieku 59+ oraz ich bliskich lub opiekunów z zakresu kompetencji cyfrowych i obsługi nowoczesnych technologii. Celem projektu jest zwiększenie samodzielności i bezpieczeństwa seniorów w korzystaniu z urządzeń cyfrowych oraz usług internetowych. Spotkania będą odbywać się 2 razy w miesiącu przez 6 miesięcy, co daje łącznie 12 spotkań warsztatowych. Zakres tematyczny warsztatów: Obsługa smartfona (2 spotkania) – konfiguracja urządzenia, ustawienia, aplikacje użytkowe, przeglądarka internetowa. Zakładanie i obsługa skrzynki e-mail (1 spotkanie) – tworzenie konta, wysyłanie i odbieranie wiadomości, ochrona przed spamem. Bank haseł i bezpieczne logowanie (1 spotkanie) – tworzenie silnych haseł, przechowywanie danych logowania, uwierzytelnianie dwuetapowe. Media społecznościowe (1 spotkanie) – zakładanie i korzystanie z konta na Facebooku, Messengerze, WhatsAppie lub innym popularnym portalu. Cyberbezpieczeństwo (2 spotkania) – rozpoznawanie prób wyłudzeń, fałszywych wiadomości, bezpieczne zakupy online. Sztuczna inteligencja i weryfikacja informacji w sieci (1 spotkanie) – jak działa AI, jak rozpoznać dezinformację i fałszywe treści. Obsługa komputera i urządzeń biurowych (1 spotkanie) – podstawy obsługi komputera, korzystanie z drukarki, kopiarki, pendrive'ów. Korzystanie z e-usług (3 spotkania): – ePUAP, mObywatel, eZUS, IKP, Internetowe Konto Pacjenta, profil zaufany – krok po kroku, jak założyć i korzystać. Szczegóły realizacji projektu: Projekt zakłada cykl 12 spotkań warsztatowych prowadzonych przez specjalistów z różnych dziedzin (cyberbezpieczeństwo, nowe technologie, edukacja cyfrowa). Każde spotkanie będzie trwało 2 godziny. Pozwoli to na utrzymanie koncentracji, zmniejszenie zmęczenia oraz lepsze przyswajanie wiedzy w komfortowych warunkach, bez nadmiernego obciążenia

Uczestnicy otrzymają materiały edukacyjne przygotowane w sposób czytelny i prosty (np. wydruki z grafikami krok po kroku). Projekt odpowiada na realne potrzeby seniorów, zmniejszając wykluczenie cyfrowe i zwiększając ich samodzielność, bezpieczeństwo oraz pewność siebie w korzystaniu z nowoczesnych rozwiązań. Warsztaty będą promowane za pomocą mediów tradycyjnych, takich jak plakaty, ulotki oraz reklama radiowa. Taka forma promocji została dobrana ze względu na preferencje i codzienne nawyki osób starszych, które często nie korzystają aktywnie z internetu i mediów społecznościowych. Plakaty i ulotki będą dystrybuowane w miejscach często odwiedzanych przez seniorów – bibliotekach, przychodniach, domach kultury czy klubach osiedlowych – co zwiększy szansę dotarcia do zainteresowanych. Reklama radiowa w lokalnej stacji dodatkowo umożliwi dotarcie do tych osób, które cenią sobie tradycyjne media i spędzają czas, słuchając audycji radiowych. Dzięki takiej strategii informacyjnej projekt będzie bardziej dostępny i widoczny dla grupy docelowej. Zajęcia będą realizowane w grupach 10-osobowych, bez podziału na poziomy zaawansowania. Łącznie w projekcie weźmie udział nie mniej niż 50 uczestników. Każdy uczestnik będzie mógł zapisać się maksymalnie na dwa wybrane bloki tematyczne. Zajęcia będą prowadzone przy wykorzystaniu prywatnych urządzeń uczestników (smartfon, tablet, laptop), co stanowi warunek udziału w projekcie. Uczestnicy przed rozpoczęciem zajęć złożą oświadczenie o korzystaniu z własnego sprzętu oraz podpiszą niezbędne zgody na potrzeby realizacji projektu.

Ogólnodostępność projektu

Projekt ma charakter otwarty i skierowany jest do wszystkich mieszkańców Szczecina w wieku 59+, niezależnie od miejsca zamieszkania, statusu społecznego czy poziomu dotychczasowych umiejętności cyfrowych. Udział w warsztatach będzie całkowicie bezpłatny, a nabór uczestników zostanie przeprowadzony w sposób ogólnodostępny – poprzez lokalne ogłoszenia, plakaty, media społecznościowe i współpracę z miejscami często odwiedzanymi przez seniorów (np. biblioteki, kluby osiedlowe, rady osiedla, domy kultury). Zajęcia będą odbywać się w łatwo dostępnej lokalizacji spełniającej potrzeby osób starszych – z dobrym dojazdem, bez barier architektonicznych oraz w godzinach dogodnych dla tej grupy wiekowej (w przedziale 10:00–18:00). Liczba miejsc będzie ograniczona jedynie względami organizacyjnymi (dla zapewnienia komfortu i jakości nauki), jednak w przypadku dużego zainteresowania możliwe będzie stworzenie listy rezerwowej lub dodatkowych edycji w przyszłości. Dzięki tym założeniom projekt spełnia kryteria ogólnodostępności i przyczynia się do aktywizacji cyfrowej oraz społecznej osób starszych w całym mieście.

Nieodpłatność projektu

Wszystkie działania realizowane w ramach projektu – w tym udział w warsztatach, konsultacjach ze specjalistami, materiały edukacyjne oraz korzystanie ze sprzętu podczas zajęć – będą całkowicie bezpłatne dla uczestników. Projekt nie przewiduje żadnych opłat, zapisowego ani kosztów ukrytych. Udział w zajęciach będzie możliwy wyłącznie na zasadach otwartego, nieodpłatnego dostępu. Uczestnicy otrzymają broszury edukacyjne zawierające podsumowanie najważniejszych treści warsztatowych, instrukcje krok po kroku oraz praktyczne wskazówki dotyczące bezpiecznego i samodzielnego korzystania z nowych technologii.

Odbiorcy projektu Głównymi odbiorcami projektu są mieszkańcy Szczecina w wieku 59+, którzy chcą zwiększyć swoje umiejętności w zakresie obsługi smartfona, komputera, internetu oraz korzystania z e-usług publicznych. Projekt jest szczególnie skierowany do: osób starszych, które dotąd nie miały okazji uczyć się obsługi nowoczesnych technologii, seniorów zmagających się z wykluczeniem cyfrowym, osób niepewnych w korzystaniu z internetu i mediów społecznościowych, osób chcących poprawić swoje bezpieczeństwo w sieci i zdobyć praktyczne umiejętności przydatne na co dzień. Z projektu skorzystają również pośrednio rodziny i opiekunowie seniorów, którzy dzięki zdobytej przez bliskich wiedzy będą mogli łatwiej komunikować się i załatwiać sprawy online wspólnie. Projekt wspiera aktywizację i integrację starszych mieszkańców miasta, zwiększając ich samodzielność i poczucie pewności siebie.

Lp.	Część składowa	Łączny koszt
1	Wynajem sali	7 200 zł
2	Wynagrodzenie koordynatora	7 200 zł
3	Wynagrodzenie osób prowadzących	19 200 zł
4	Promocja (plakaty, ulotki, ogłoszenia lokalne)	5 000 zł
5	Wydruk materiałów edukacyjnych (broszury)	2 400 zł
6	Kawa, herbata i drobny poczęstunek	2 400 zł
7	Koszty eksploatacyjne	4 600 zł
		Łącznie: 48 000 zł

Koszt po weryfikacji 48 000 zł

- ☒ **Lista poparcia**
- ☒ **Oświadczenie właściciela/zarządcy działki**

Załączniki • chatgpt-image-24-kwi-2025-o-085846.png
(Starszy mężczyzna z uśmiechem korzysta ze smartfona na tle ciepłych, kolorowych barw.)

Zgoda rodzica lub opiekuna prawnego (skan lub zdjęcie) brak

- ☒ Na podstawie z art. 6 ust. 1 lit a rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.) oświadczam, **że wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie imienia i nazwiska, adresu e-mail, numeru telefonu oraz miejsca zamieszkania przez Gminę Miasto Szczecin - Urząd Miasta Szczecin w celu: przeprowadzenia ewaluacji konsultacji społecznych dotyczących Szczecińskiego Budżetu Obywatelskiego 2026.**
- ☒ Oświadczam, że zapoznałem się z regulaminem przeprowadzania konsultacji społecznych dotyczących Szczecińskiego Budżetu Obywatelskiego;
- ☒ Oświadczam, że posiadam prawa pozwalające na udostępnienie załączników osobom trzecim poprzez publikację w systemie informatycznym SBO, a ich publikacja nie będzie naruszała praw osób trzecich, w tym m.in. autorskich praw majątkowych i osobistych do utworu oraz prawa do wizerunku. Jestem właścicielem materiałów graficznych dołączonych do złożonego przeze mnie projektu SBO 2026 lub przysługują mi prawa autorskie majątkowe do materiałów graficznych dołączonych do złożonego przeze mnie projektu SBO 2026 i wyrażam zgodę na ich opublikowanie oraz korzystanie z nich w ramach SBO i realizacji inwestycji SBO.
- ☒ Oświadczam, że zobowiązuję się poinformować wszystkie osoby fizyczne, których dane osobowe będą przekazywane do Urzędu o zasadach przetwarzania danych osobowych w ramach Szczecińskiego Budżetu Obywatelskiego 2026.